

PŘEČTI SI TEXT Představuj si, co se v textu odehrává.

Zoktar z Jupiteru

4-3-2-1 Start! Kryštof zkoušel svoji novou počítačovou hru „Děti ve vesmíru“. Na monitoru sledoval, jak z trysek vyšlehy plameny a kouř. Raketoplán byl na oběžné dráze mnohem rychleji, než by mohl být v opravdovém životě. Kryštof se těšil na svoje první dobrodružství ve vesmíru.

„Pozor, Jupiteru, už letím!“ zvolal Kryštof. „Jsi největší planeta, tak musíš být nejlepší.“ Kryštof pohyboval astronautem, který mačkal tlačítka a přepínal spínače. Raketoplán se blížil k Jupiteru. Kryštof musel zvládnout proletět mezi Jupiterovými měsíci. Židle se mu nakláněla ze strany na stranu, úplně jako kosmická loď. Pak raketoplán přistál. Kryštofova židle taky.

Na obrazovce se objevila postava a hlasitě zaburácela. „Ahoj, Kryštofe. Já jsem Zoktar.“ Kryštof se divil, jak hra zná jeho jméno. Zoktar chlapci položil několik otázek. Když na ně Kryštof odpovídal, třásl se mu hlas. Pak ho máma zavolala k večeři.

Vypnul program a podíval se na svůj game box. Uviděl červená písmena: „VAROVÁNÍ! Hra na vlastní nebezpečí. Riziko výskytu skutečných cest vesmírem.“

ÚKOL 1 Přečti si zadání. Zakroužkuj správnou odpověď.

1. Co je pravda o počítačových hrách?
 - A) Mohou naklonit chlapcovu židli.
 - B) Mohou způsobit, že židle s žuchnutím dosedne na zem.
 - C) Mohou znát chlapcovo jméno.
 - D) Mohou obsahovat scénérie, které vypadají jako vesmír.
2. Co v textu není skutečné?
 - A) Máma zavolá chlapce k večeři.
 - B) Chlapce baví počítačová hra.
 - C) Planeta má měsíce.
 - D) Hra a chlapec si spolu povídají.
3. Co je prokazatelně skutečné?
 - A) Jupiter má měsíce.
 - B) Největší věci jsou nejlepší.
 - C) Zoktar žije na Jupiteru.
 - D) Zoktar umí česky.
4. Která z Kryštofových činností není skutečná?
 - A) Hraje hru „Děti ve vesmíru“.
 - B) Cestuje k Jupiteru.
 - C) Pozoruje kouř valící se z trysek.
 - D) Čte upozornění game boxu.

ÚKOL 2 Zakroužkuj v textu popis, který ti pomohl představit si, co bylo vymyšlené.